

# LAME-UP

design Davide Brembilla

LAME-Up è un radiatore da appoggio, disegnato da Davide Brembilla, il cui corpo scaldante, collocabile a parete o a centro

stanza, si trasforma in una torre scultorea. Le lame, strutturate con un andamento verticale, definiscono una impostazione

volumetrica nuova, versatile e funzionale.

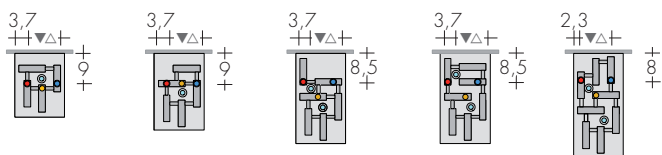
## DIMENSIONI

Altezza da terra: 200 / 230 cm

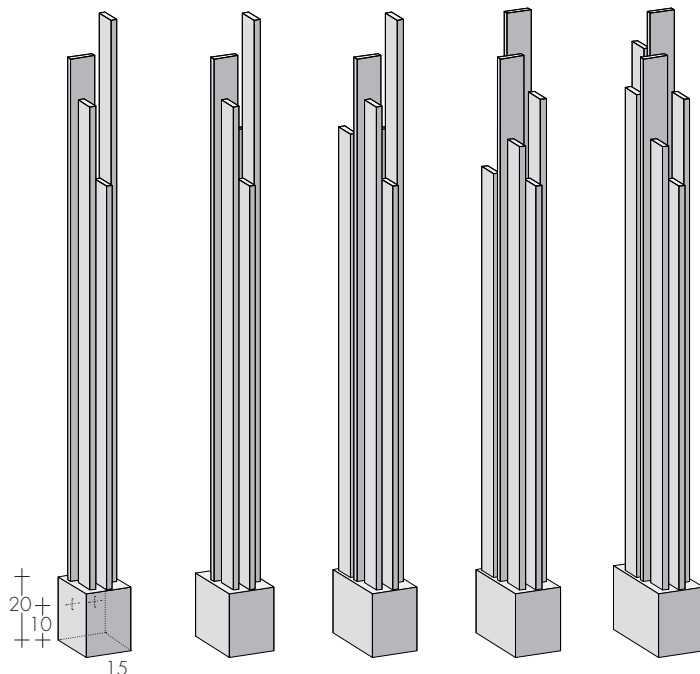
Larghezza: 15 cm

Profondità: 19 / 23 / 27 / 31 cm

- Mandata
- Ritorno
- Resistenza elettrica
- ⊙ LED a richiesta
- ▼▲ int.att. 9 cm



LAME-UP 4 LAME-UP 5 LAME-UP 6 LAME-UP 7 LAME-UP 8



LAME-UP 4 LAME-UP 5 LAME-UP 6 LAME-UP 7 LAME-UP 8

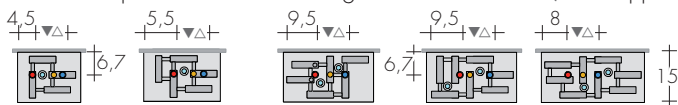
MODELLO	H - n° cm tubi	€	EN 442 Watt Δt 50 K	▲ ▼ int.att. cm	Altezza cm	Larghezza cm	Profondità cm	Peso M Kg	Volume V dm³	VERSIONI MISTE	
										R.E. cl.II con manicotto W	€
LAME-UP	200-4	712,80	641	9	200	15	19	18,9	8,0	650	101,80
LAME-UP	200-5	882,80	809	9	200	15	23	23,7	10,1	800	105,50
LAME-UP	200-6	1000,90	935	9	200	15	27	27,3	11,7	900	108,30
LAME-UP	200-7	1135,60	1082	9	200	15	27	31,5	13,5	-	-
LAME-UP	200-8	1285,70	1250	9	200	15	31	36,3	15,6	1200	114,80
LAME-UP	230-4	772,60	767	9	230	15	19	22,5	9,6	800	105,50
LAME-UP	230-5	953,40	966	9	230	15	23	28,2	12,0	900	108,30
LAME-UP	230-6	1085,30	1124	9	230	15	27	32,7	14,0	1200	114,80
LAME-UP	230-7	1230,40	1302	9	230	15	27	37,8	16,2	1200	114,80
LAME-UP	230-8	1387,40	1502	9	230	15	31	43,5	18,7	1500	123,30

A richiesta posizionamento centro stanza con attacchi da pavimento (i.a. 9 cm)

Art. Lame-UPC 94,50€ supplemento

Termostato Digitale p. 243

A richiesta posizionamento lato lungo Art. Lame-UPL 50,00€ supplemento



es. LAME-UP 200-4, EG ø 3/8", SB9005

## ESECUZIONI DI SERIE

Colore bianco sablé

Tolleranze ± 3mm - Valvola di sfianto ø 1/8"

PRESSIONE MASSIMA D'ESERCIZIO 4 BAR

## ESECUZIONI A RICHIESTA

Verniciatura in una tinta della tabella colori

Brem +15/25%

Faretto LED 2 W cad. Art. F.LED 90,00€

## ATTACCHI DI SERIE

EG ø 3/8"

Valvole BREM, pag. 294

Versione elettrica e.Lame-UP pag. 266

