



Proleveling System

CARATTERISTICHE TECNICHE



PRSL 1
PRSL 2
PRSL 3
PRSL 5



PRST 1
PRST 2
PRST 3
PRST 5

I fori nel livellatore indicano
la larghezza delle fughe:
Es.: 2 Fori = 2mm



PRSC 1
PRSC 2
PRSC 3
PRSC 5



PRST

LISTINO PREZZI LORDI

PROLEVELING SYSTEM LIVELLATORI LINEARI

Articolo	sp mm	Conf. Pz	Scatole
PRSL 1	1	100	3000 Pz
PRSL 2	2	100	3000 Pz
PRSL 3	3	100	3000 Pz
PRSL 5	5	100	3000 Pz

PROLEVELING SYSTEM LIVELLATORI A "T"

Articolo	sp mm	Conf. Pz	Scatole
PRST 1	1	100	3000 PZ
PRST 2	2	100	3000 PZ
PRST 3	3	100	3000 PZ
PRST 5	5	100	3000 PZ

PROLEVELING SYSTEM LIVELLATORI A CROCE

Articolo	sp mm	Conf. Pz	Scatole
PRSC 1	1	100	3000 PZ
PRSC 2	2	100	3000 PZ
PRSC 3	3	100	3000 PZ
PRSC 5	5	100	3000 PZ

PROLEVELING SYSTEM SVITATORE PER TIRANTE

Articolo	Conf. Pz	Scatole
PRSSV	50	550 PZ



PRSSV

PROLEVELING SYSTEM TIRANTE PER LIVELLATORE

Articolo	Conf. Pz	Scatole
PRST	50	1000 PZ

PROTECTION CAP PER PROLEVELING SYSTEM

Articolo	Conf. Pz	Scatole
PRSPC	50	2500 Pz



Protegge la superficie di marmi e pietre naturali da graffi che potrebbero essere causati dal tirante durante la fase di livellamento del pavimento.

Piastrelle cm x cm	30 X 30	40 X 40	45 X 45	50 X 50	60 X 60	80 X 80	90 X 90	120 X 120
U. / MQ (tipo di livellatore)*	11 (solo +)	6 (solo +)	5 (solo +)	4 (solo +)	3 (solo +)	5 (2+, 3L)	5 (2+, 3L)	3 (1+, 2L)

* + = livellatore a croce, L = livellatore lineare, T = livellatore a "T"

Piastrelle cm x cm	30 X 60	40 X 80	45 X 90	120 X 30	100 X 50	120 X 60
U. / MQ (tipo di livellatore)*	6 (solo +)	6 (3+, 3L)	6 (3+, 3L)	6 (3+, 3L)	4 (2+, 2L)	4 (2+, 2L)

* + = livellatore a croce, L = livellatore lineare, T = livellatore a "T"

Piastrelle cm x cm	10 X 100	12 X 100	15 X 100	20 X 100	10 X 120	12 X 120	15 X 120	20 X 120	10 X 80	12 X 80	15 X 80	20 X 80	40 x 80	45 x 90	100 x 50	120 x 60
U. / MQ (tipo di livellatore)*	20 (solo T)	17 (solo T)	14 (solo T)	10 (solo T)	17 (solo T)	14 (solo T)	11 (solo T)	9 (solo T)	25 (solo T)	21 (solo T)	17 (solo T)	13 (solo T)	6 (solo T)	5 (solo T)	4 (solo T)	4 (solo T)

* + = livellatore a croce, L = livellatore lineare, T = livellatore a "T"